



NOM de l'armure :

Caractéristiques et Compétences

Bonus Caractéristiques + FOR + DEX + CON	Bonus Compétences _____ _____ _____	Protection Armure : Chute : De moitié Bonus dégâts Armes Naturelles : PC :
--	---	---

Les Pierres

Nom Pouvoir : Description :	Coût :	Comp. (%) : _____ <input type="checkbox"/>
---------------------------------------	---------------	---

Nom Pouvoir : Description :	Coût :	Comp. (%) : _____ <input type="checkbox"/>
---------------------------------------	---------------	---

Nom Pouvoir : Description :	Coût :	Comp. (%) : _____ <input type="checkbox"/>
---------------------------------------	---------------	---

Nom Pouvoir : Description :	Coût :	Comp. (%) : _____ <input type="checkbox"/>
---------------------------------------	---------------	---

Nom Pouvoir : Description :	Coût :	Comp. (%) : _____ <input type="checkbox"/>
---------------------------------------	---------------	---

Nom Pouvoir : Description :	Coût :	Comp. (%) : _____ <input type="checkbox"/>
---------------------------------------	---------------	---

Nom Pouvoir : TRANSFORMATION		Coût : 1 pt POU		Comp. (%) : _____ <input type="checkbox"/>	
Description : Le porteur peut se transformer en l'animal totem de son armure ou bien juste utiliser une de ces compétences ou caractéristiques en gardant son apparence humaine.					
FOR :	CON :	TAI :	DEX :	Point de Vie :	Armure :
		Attaque	Parade	Compétences	Compétences
_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____	_____